



¡Arranca INSPIRA STEAM 2020/2021!

Inspira STEAM es un proyecto pionero para el fomento de la vocación científico-tecnológica entre las chicas, basado en acciones de sensibilización y orientación, que imparten mujeres profesionales del mundo de la investigación, la ciencia y la tecnología. Se utiliza la mentoría grupal para fomentar el interés de las chicas y chicos de primaria hacia las STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts and Maths*).

En esta situación excepcional que estamos viviendo tenemos una oportunidad única de dar a conocer la ciencia y la tecnología entre la juventud, su relevancia y los tan diversos contextos en los que se puede utilizar.

¡Durante el curso 2019-20, más de 587 mentoras han desarrollado su labor con más de 8.707 chicas y chicos en 177 centros educativos de España! En las cuatro ediciones celebradas hemos llegado a 5.787 chicas y 5.453 chicos de 216 centros gracias a la labor de 528 mentoras. En la 1ª edición de Inspira STEAM Asturias participaron 11 mentoras y 12 centros educativos, con un total de 145 chicas y 124 chicos.

Estos grupos abordaron, a lo largo de seis sesiones en horario lectivo, temas como los estereotipos de género en ciencia y tecnología, las profesiones STEAM o mujeres y ciencia a lo largo de la historia y actuales. Con estos encuentros entre mentora, chicas y chicos se quiere ayudar a disipar dudas y objeciones sobre las profesiones en ciencia y tecnología, ampliar la mirada sobre estas áreas, clarificar sus motivaciones y afianzar su autoestima para iniciar dicho camino profesional, si así lo desean.

El proyecto surgió en Euskadi en 2016 y ya está en marcha en Madrid, Cataluña, Andalucía, Asturias, Galicia y Murcia.

Inspira STEAM nace de la necesidad de promocionar vocaciones científicas y tecnológicas entre el alumnado y de la urgencia de hacerlo entre las chicas. El número de estudiantes que optan por una formación en tecnología decrece cada año. Y si nos referimos al colectivo femenino, los datos se agudizan aún más. A pesar de que el 54,8% del total de estudiantes del sistema universitario español son mujeres, su presencia en las titulaciones técnicas como Ingeniería y Arquitectura es solo del 25%. Las alumnas que acceden a familias profesionales como Electricidad y Electrónica, Energía y Agua o Informática y Comunicaciones no superan el 10% del total de alumnado matriculado en Ciclos Formativos de Grado Superior (fuente: MEFP).

La crisis sanitaria que estamos viviendo pone de manifiesto la relevancia de la ciencia y la tecnología en nuestras vidas. Estamos ante una gran oportunidad para dar a conocer las STEAM entre la juventud, y en especial entre las chicas, y mostrar cómo nos ayudan a hacer frente a los grandes y pequeños retos de la sociedad.



Las claves del proyecto son:

1. Queremos facilitar nuevos referentes de mujeres científicas y tecnólogas cercanas.
2. Que chicas y chicos descubran las profesiones STEAM.
3. Concienciar sobre la necesidad de que el desarrollo del país se produzca entre hombres y mujeres.
4. Sensibilizando y orientando sobre los estudios en ciencia y tecnología.
5. Visibilizando y poniendo en valor a las mujeres STEAM de la historia, actuales y cercanas.
6. Dando a conocer los estereotipos existentes en estas áreas para que no condicionen las decisiones de chicas y chicos.

¿Qué implica **participar** en Inspira STEAM?

- Compromiso, ilusión y ganas de promover las áreas STEAM entre los estudiantes, especialmente entre las chicas.
- **Desarrollar seis sesiones** de mentoring con un grupo de chicas o chicos en el centro educativo asignado, de una hora de duración aproximada, en horario escolar. El grupo lo forman las chicas o chicos de 6º de educación primaria en grupos reducidos (8 a 15 estudiantes).
 - La sesión 1 y 6 la llevarán a cabo de manera conjunta, chicas y chicos, y estará dinamizada por la mentora(s) asignada al grupo.
 - Durante las sesiones 2 a 5:
 - Las chicas trabajarán con la mentora asignada.
 - Los chicos trabajarán con una mentora, con un mentor o con una persona del centro.
 - Estas sesiones se desarrollarán a lo largo del curso académico 2020/2021 en los meses de enero a abril, en los días y horas que el centro y la mentora acuerden. Se recomienda que no se realice más de una sesión a la semana ni menos de una cada tres semanas.

La 2ª edición de Inspira STEAM nace en medio de una gran incertidumbre, pero con el deseo y la ilusión de poder llevarla a cabo durante el curso 2020-2021.

¡Os necesitamos más que nunca!

En cada momento, nos adaptaremos y modificaremos el programa según las condiciones, para garantizar la seguridad y la salud de todas las personas participantes.

¿Qué implica participar como centro?

- El centro tiene que **proporcionar un Cuaderno de Trabajo** a cada estudiante que participe en el proyecto. Lo pueden imprimir o enviar a una copistería para realizar una tirada.
- Con el objetivo de medir el impacto del programa, es imprescindible **pasar unos cuestionarios** a los estudiantes.
- Si hiciese falta que alguien del centro trabaje con los chicos, tendría que **asistir a la formación gratuita** (una sesión de 4 horas; fecha, hora y lugar de la formación por determinar).
- **Recoger y custodiar el consentimiento informado** firmado por los tutores legales de todos los estudiantes que participan en el proyecto.

Buscamos **centros de educación primaria** que
quieran participar en Inspira STEAM

Inscríbete: <http://intranet.inspirasteam.net/>

Plazo de inscripción: del 10 al 30 de junio

Proceso de selección de centros educativos:

En esta 2ª edición de Inspira STEAM Asturias queremos crecer, tanto en número de centros educativos como de mentoras. Sin embargo, nuestros recursos son limitados y no podemos garantizar la participación de todos los centros inscritos. Estos son los factores que tendremos en cuenta en el caso de que nos veamos obligados a realizar una selección de centros:

1. Orden de inscripción.
2. Equilibrio entre los diferentes núcleos de población.
3. Disponibilidad de mentoras.

Más información en: <http://inspirasteam.net/> o escribiendo a
ucc@uniovi.es / bremeseiro@uniovi.es

Inspira STEAM es un proyecto promovido por la Universidad de Deusto y la Universidad de Oviedo, que cuenta con el apoyo de la BBK y de Asturias4STEAM.