

# EL SWAY DEL CALENDARIO

Un juego  
educativo  
para ESO y  
Bachillerato

**HAY QUE  
RESOLVER...**

## ...10 ENIGMAS

- 10 temas interesantes, uno por mes del calendario escolar
- 10 lugares y 10 objetos escondidos
- 10 propuestas de investigación
- 1 contraseña para obtener la insignia

**¿CÓMO SE JUEGA?**



# EL SWAY DE JULIO

- Mapa con acceso a **todas la soluciones.**
- **Insignia acreditativa.**
- Para acceder hay que componer la **CONTRASEÑA DEL SWAY DE JULIO** con las letras que se dan en los **SWAY SOLUCIÓN.**



## EL MAPA

Comienza a jugar desde el **MAPA**:

- Un **HITO** para cada mes.
- Situado en el país en el que se esconde **EL LUGAR** del enigma.
- Da acceso al **SWAY DE PISTAS** de ese mes.

## EL SWAY SOLUCIÓN

- Más información de **EL LUGAR** y **EL OBJETO** del mes.
- Acceso al **SWAY DE INVESTIGACIÓN** de ese mes.



## EL SWAY DE PISTAS

Hay que seguir las **PISTAS** para:

- Encontrar **EL LUGAR** y **EL OBJETO** del mes.
- Averiguar **LA CLAVE** que da acceso al **SWAY SOLUCIÓN.**

## EL SWAY DE INVESTIGACIÓN

- Todavía más información.
- **Propuestas de investigación** sobre el tema y otros temas relacionados.
- 1 letra para componer la **CONTRASEÑA DEL SWAY DE JULIO.**

