

CONSUMÓPOLIS 17

LA CIUDAD DEL CONSUMO RESPONSABLE

Dale a “me gusta” al consumo circular y responsable

Portal promovido por:
Dirección General de Consumo
del Ministerio de Consumo



Panel de contenidos

1

Qué es Consumópolis

Características metodológicas y pedagógicas.

2

Descripción de Consumópolis

Estructura, fases, premios, cómo participar

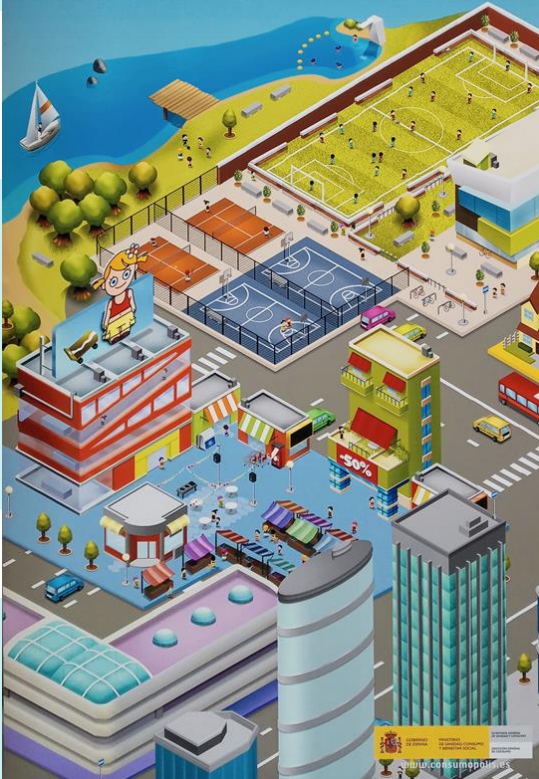
3

Consumópolis 17

Lema del concurso y novedades

CONSUMÓPOLIS

LA CIUDAD DEL
CONSUMO RESPONSABLE



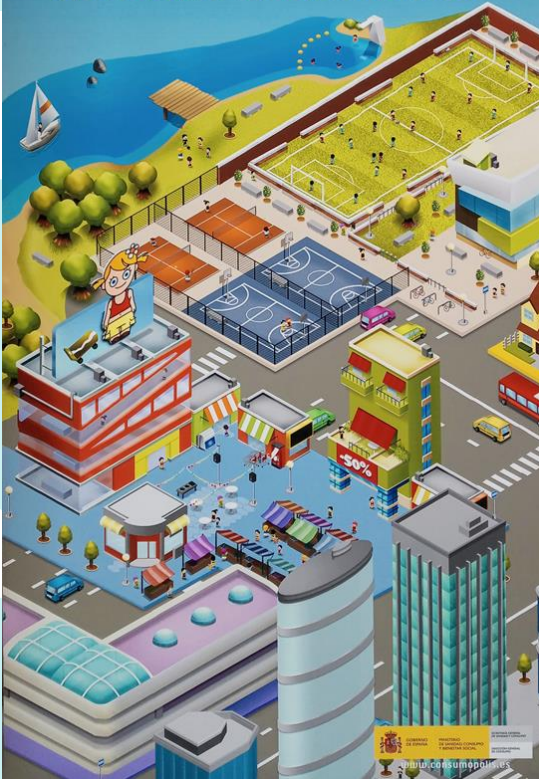
¿QUÉ ES?

1

- El concurso escolar CONSUMÓPOLIS es una iniciativa promovida por el Ministerio de Consumo y numerosas Comunidades Autónomas, entre ellas la Asturiana, con el objetivo de **impulsar el consumo responsable entre la población escolar**.
- Se trata una **propuesta pedagógica que apoya a la docencia** en la tarea de ayudar a niños y jóvenes a formarse como personas que integran la sociedad de consumo.

CONSUMÓPOLIS

LA CIUDAD DEL
CONSUMO RESPONSABLE



¿QUÉ ES?

1

- Cuenta con una *plataforma on line* cuyo objetivo es el de formar a futuros consumidores conscientes, informados, críticos, saludables y solidarios.
- A través de un **juego-concurso**, el alumnado ha de superar una serie de **divertidas pruebas**, mientras aprenden sobre alimentación, transportes, publicidad, nuevas tecnologías, comercio justo, medioambiente y otros muchos temas.

ESTRUCTURA DEL CONCURSO

2

El concurso consta de DOS PARTES:

1. Primera parte. En ella las personas integrantes de los distintos equipos deberán **completar el recorrido por la ciudad virtual de Consumópolis**, resolviendo diversas pruebas de carácter pedagógico y lúdico, que se presentarán a lo largo del mismo.
2. Segunda parte. Las personas componentes de cada equipo deberán **diseñar, elaborar y presentar un trabajo conjunto sobre consumo responsable**.



FASES Y CONVOCATORIAS

2

1. La Consejería de Salud, a través del Servicio de Consumo de la Agencia de Seguridad Alimentaria, Sanidad Ambiental y Consumo, convoca los premios y publica las bases reguladoras para la concesión de los mismos en su **FASE AUTONÓMICA**.
2. Los equipos ganadores del concurso en el Principado de Asturias, optan a los premios en la **FASE NACIONAL** dentro de su correspondiente nivel de participación.



¿CÓMO PARTICIPAR?

2

En el concurso Consumópolis pueden participar **EQUIPOS** formados por cinco alumnos o alumnas matriculados en cualquier centro público, concertado o privado del Principado de Asturias, **con la coordinación de una persona docente** del centro educativo.

Existen 3 niveles de participación:

- **Nivel 1:** tercer ciclo de Educación Primaria.
- **Nivel 2:** primer y segundo cursos de Educación Secundaria Obligatoria.
- **Nivel 3:** tercer y cuarto cursos de Educación Secundaria Obligatoria.



¿CÓMO INSCRIBIRSE?

2

Acceso: <https://consumopolis.consumo.gob.es/>

Entre el 8 de noviembre de 2021
y el 7 de marzo de 2022

The screenshot shows the homepage of the CONSUMÓPOLIS 17 website. At the top right, there is a language dropdown menu set to 'Castellano' and a music icon. The main header features the 'CONSUMÓPOLIS 17' logo in orange and blue. Below the logo, there are two phase indicators: '1ª FASE CIUDAD DE CONSUMÓPOLIS' in a green box and '2ª FASE TRABAJO EN EQUIPO' in an orange box. A pink button labeled 'REGISTRO' is highlighted with a blue border. The main content area is divided into two columns. The left column contains three blue buttons: 'ACCESO COORDINADORES' with a key icon, 'FICHAS PEDAGÓGICAS' with a document icon, and 'CLASIFICACIÓN' with a group of people icon. Below these are four white buttons with blue text and download icons: 'Ayuda', 'Instrucciones', 'Bases', and 'Teléfonos y direcciones de los organizadores'. The right column features a large, colorful isometric illustration of a city with various buildings, a river, and a park. In the bottom right corner of this illustration, there is a small portrait of a man with a beard, labeled 'ALCALDE CONSUMÓPOLIS IFM'.

PLAZOS

2

ACCESO AL CONCURSO	8 de noviembre
INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS	Entre el 8 de noviembre de 2021 y el 7 de marzo de 2022
ACCESO A LA 1ª PARTE (10 PRUEBAS)	
ACCESO 2ª PARTE (TRABAJO EN EQUIPO) Y PRESENTACIÓN DEL MISMO	del 12 de noviembre de 2021 al 20 de abril de 2022



Premios para los equipos

FASE AUTONÓMICA	Primer premio	Segundo premio
	500 € en material escolar	300 € en material escolar
FASE NACIONAL	(Entre los ganadores de las fases autonómicas)	
	<ul style="list-style-type: none">• Tablet o PC para participantes y coordinador/a• 2000 € para el centro escolar	



CONSUMÓPOLIS 17

3

1^a parte: recorrido por la ciudad virtual
Consumópolis: pruebas y desafíos





Consejo municipal Consumópolis 2020/21



CONSUMÓPOLIS 17

3

2ª parte: realización de un trabajo en equipo

Dale a “me gusta” al consumo circular y responsable

Realización de un cartel interactivo con una nueva herramienta: Genially



La herramienta
para crear
contenido
interactivo

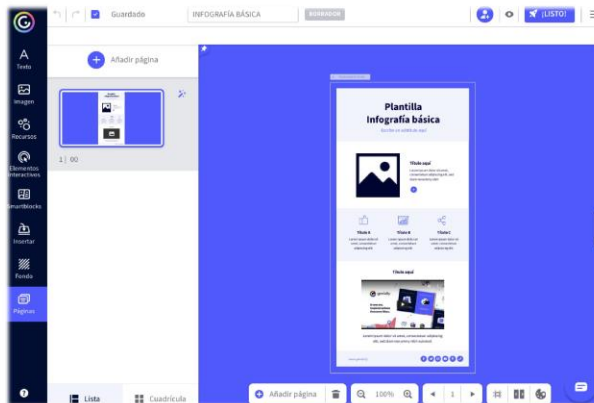
Parte II: trabajo en equipo 1: cartel interactivo con nueva herramienta: Genially

Realización de un trabajo por equipo utilizando la herramienta Genially (registro y uso gratuito)



Una vez finalizado el trabajo se genera una url.

<https://view.genial.ly/607ed99e4298ce0d07463758/interactivo-content-equipo-2>



Parte II: trabajo en equipo 1: cartel interactivo con nueva herramienta: Genially

El profesor se registra con 2 datos:
dirección de correo y contraseña.

Crea tu cuenta, ¡gratis!

Regístrate

He leído y acepto las [condiciones de uso](#) y [política de privacidad](#) de Genially.

ó regístrate con:



Continuar con Google



Otros

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar Sesión](#)

El profesor crea un proyecto
con el nombre de cada
equipo.



Para cada proyecto, el profesor
invita por e-mail* uno o varios
alumnos de cada equipo
(invitación enviada por e-mail a
una dirección de correo)

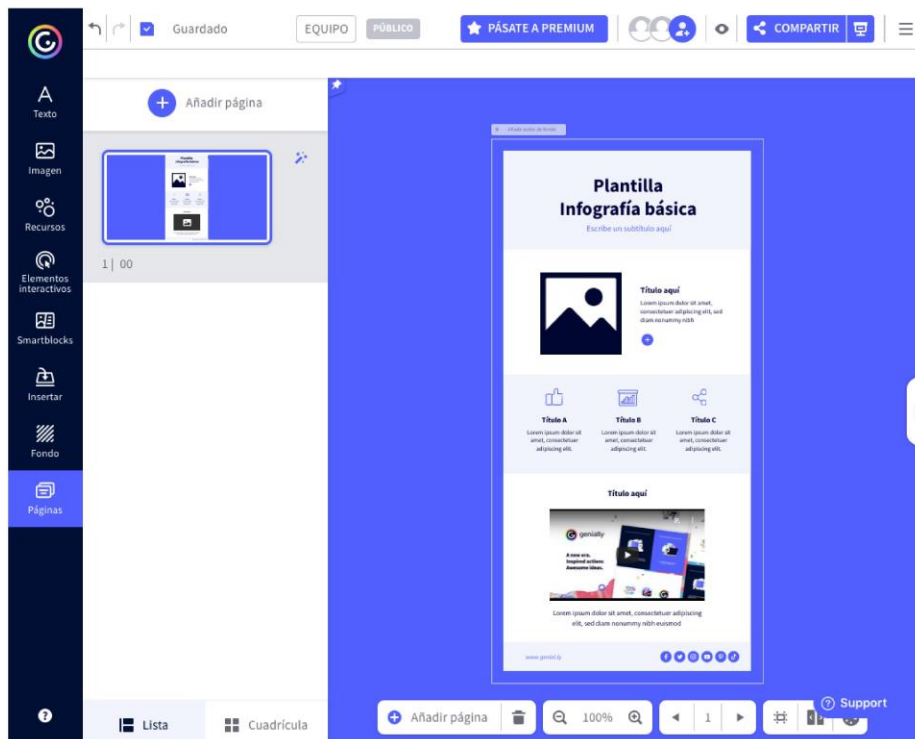


*Si los alumnos no disponen de dirección de correo, o el profesor no dispone de la autorización de los padres para acceder a las direcciones de correo de los alumnos, los alumnos pueden acceder a sus trabajos utilizando los credenciales del profesor. También pueden crear ellos su cuenta personal.

Parte II: trabajo en equipo 1: cartel interactivo con nueva herramienta: Genially

Si el profesor y los alumnos necesitan ayuda para utilizar la herramienta disponen de los siguientes recursos:

- ✧ Guía Consumópolis / Genially
- ✧ Atención por correo a consultas.consumopolis@consumo.gob.es
- ✧ Tutoriales on-line
- ✧ Soporte Genially



INTERFAZ - PRESENTACIÓN DE LOS TRABAJOS

- Nombre Equipo
- Puntos
- Acceso al trabajo

- Nombre Equipo
- Puntos
- Acceso al trabajo

- Nombre Equipo
- Puntos
- Acceso al trabajo



Gracias

Responderemos a tus dudas en
consumoeducacion@asturias.org
985108304

GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

CONSEJERÍA DE SALUD

