



CENTRO DE INNOVACIÓN Y  
FORMACIÓN DEL PROFESORADO

# “DE LA IDEA AL PROYECTO: CO-DISEÑO DE PROYECTOS CON DESIGN THINKING, JUEGO SERIO Y BUSINESS MODEL CANVAS”

## DATOS GENERALES

**Modalidad:** Formación Presencial.

**Número de participantes:** 15

**Fechas:** 11,12,13 y 14 de mayo

**Horario:** 16:00 a 19:00/20:00

**Créditos:** 1,5 (15 horas)

**Lugar:** CENIF - Laboral Ciudad de la Cultura.

**Perfil:** Profesorado de FP en activo en centros sostenidos con fondos públicos.

## INSCRIPCIÓN

**Plazas:** 15

**Periodo de inscripción:** Del 7 de abril al 3 de mayo

**Lista provisional de admisión:** 4 de mayo

**Reclamaciones:** hasta 6 de mayo

**Publicación listado de admisión definitivo:** 8 de mayo

**Criterios de selección:**

- Profesorado de FP
- Por riguroso orden de inscripción.

Los criterios están establecidos en la Resolución por la que se regula el Plan Regional de Formación vigente (BOPA del 22 -12-2025).

Si eres admitid@ y no puedes participar deberás comunicarlo por email, en caso contrario se perderá la prioridad derivada de la aplicación de los criterios de selección en próximas formaciones.

Inscripciones a través de [FORMS](#).

Los listados de admisión se comunicarán a través de correo institucional - cuenta educastur.

## METODOLOGÍA

Expositiva, práctica y experiencial. Breves aportaciones conceptuales, dinámicas de construcción y reflexión con LSP, trabajo individual y en pequeños grupos, y puestas en común orientadas a la toma de decisiones.

## CONTENIDOS

- **Bloque A.** Introducción práctica a Design Thinking: qué es, fases no lineales, creatividad e ideación, y encaje del modelo de negocio en la cocreación; aplicaciones en el aula.
- **Bloque B.** Juego Serio / LEGO® Serious Play®: fundamentos, metáforas y relatos, habilidades base y rol del facilitador.
- **Bloque C.** Aplicación integrada: dinámica LSP para idear, crear y prototipar; exploración de Business Model Canvas con LSP.
- **Bloque D.** Práctica de facilitación: diseño del propio taller y prácticas de los participantes como facilitadores.

## OBJETIVOS

- Comprender el marco de Design Thinking (enfoque centrado en las personas y mejora iterativa).
- Introducir el Business Model Canvas como apoyo al codiseño de proyectos.
- Explorar técnicas de creatividad e ideación aplicables al aula.
- Conocer principios y fases de una sesión LSP: construcción individual, compartir significado, construcción compartida y cierre orientado a decisiones.
- Participar en una sesión LSP aplicada a un reto real del contexto de los participantes.
- Diseñar un micro-taller transferible al aula o a un equipo docente.
- Realizar una práctica de facilitación de Juego Serio.

## PONENTE

**FRANCISCO PRIETO** ( Octantis- Tecnalia Group)

*Lidera proyectos de innovación, estrategia y cultura innovadora en TECNALIA y OCTANTIS, conectando corporaciones con startups y diseñando infraestructuras y agendas de conocimiento. Gran experiencia como formador en metodologías creativas aplicadas a organizaciones y procesos de innovación.*

## CERTIFICACIÓN

*Asistencia de al menos el 85%.*